

第 57 屆六堆運動會 客庄遊戰 競賽規程

比賽日期：111 年 2 月 26 日

比賽場地：竹田鄉無人機飛行場

組別：

1. 國中組：六堆（12 鄉區國中部）。
2. 社會組：六堆（12 鄉區，含受邀請單位）。

二、參加資格：

1. 國中組：六堆（12 鄉區國中部），每單位一隊為限，每隊 10 人。
2. 社會組：六堆（12 鄉區，含受邀請單位），每單位一隊為限，每隊 10 人。
3. 不得跨組或重複報名，並採男女混合組隊，每組人數為 10 人（至少 2 位為女性保障名額）。
4. 其他，未周詳之處依據第 57 屆六堆運動會總則報名參加。

三、競賽(體驗)項目：

時間	主題	說明	備註
0800-0830	報到	團隊報到。	竹田無人機 飛行場 週邊緣地
0830-0900	開幕	來賓致詞、隊伍介紹	
0900-1000	集結 形成期 (Forming)	1.安營扎寨 2.指揮台、旌旗（六推）及掛帥旗。	
1000-1200	點兵	分組報到（依類組排序出發）	
	發兵 激蕩期 (Storming)	撐排仔渡河（水面—SUP 順流而下）。	
1200-1300	補給 戰前午食	客家食饗(芋頭粥等)。	
1300-1500	發兵 規範期 (Norming)	一、攻炮城（依類組排序出發）120 分鐘 1.聯軍結盟（平面—目標設定）。	
1300-1500	發兵 執行期 (Performing)	二、攻城牆（計分賽）120 分鐘 1.渡城河（低空-硫酸河）。 2.攀城牆（低空-高牆）。 3.立軍旗。	
1500-1530	勝戰夜 休整期 (Adjourning)	慶功宴(頒獎)	

四、 競賽(體驗)辦法：

(一)集結（形成期）模擬攻城招兵買馬

引導各組至休息帳篷進行整置與備裝及材料準備（如竹子、繩索、投擲沙包等）。

1. 安營扎寨
2. 指揮台、旌旗（六推）及掛帥旗。

(二) 點兵、出兵（激蕩期）模擬攻城備軍關卡

1. 撐排仔（SUP）渡河

(1) 操作說明：

- A. 每隊 10 人操作立式划槳（SUP），A 點下、B 點上，各組(隊)依順序分流下水。
- B. 立式划槳（SUP）順水而下，下水點與上岸點約 50-100 公尺，隊伍需 10 分鐘內完成關卡預設目標，每少完成 1 人渡河，則加秒數 1 分鐘以此類推。

(2) 器材： SUP*5 艘、長槳*5 支、救生衣 10 件，需自行至 B 點整裝後移動至 A 點匯集等待出發，其餘個人下水裝備自行斟酌。

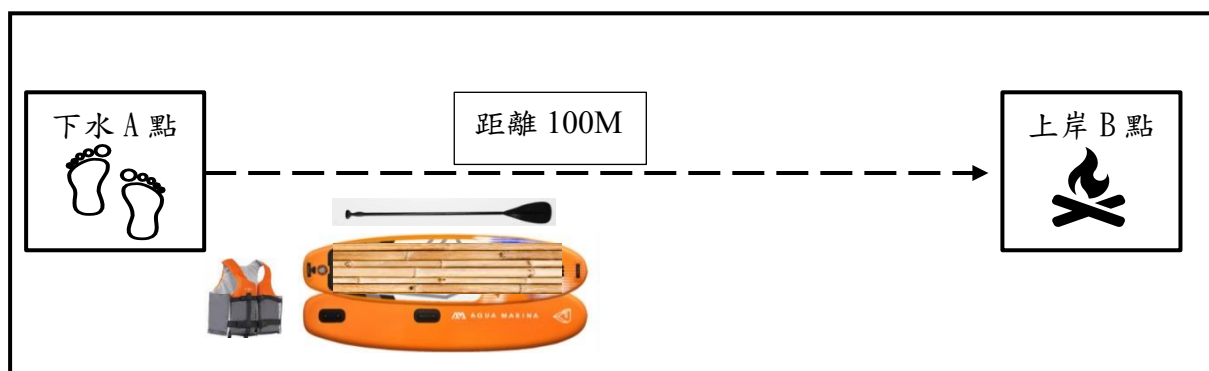
(3) 意象說明

- A. 模擬忠勇戰士戰略渡河意象。每隊 10 人須完成整軍準備（5 艘艇），並順勢由上游渡河而下，其象徵六堆各鄉鎮匯集渡河與佈營動作。
- B. 過程中團隊必須經歷資源運用、組織運作、團隊合作及問題解決能力。

(4) 注意事項

- A. 每艇限制 2 人，下水點與上岸點約 50-100 公尺（滑行中隊員手腳身體不得沒入水中助行，僅能使用長槳控制）。
- B. 隊伍須確實做好安全防護動作及自我察覺。

(5) 示意圖



(三) 發兵（規範期）模擬攻城移動關卡

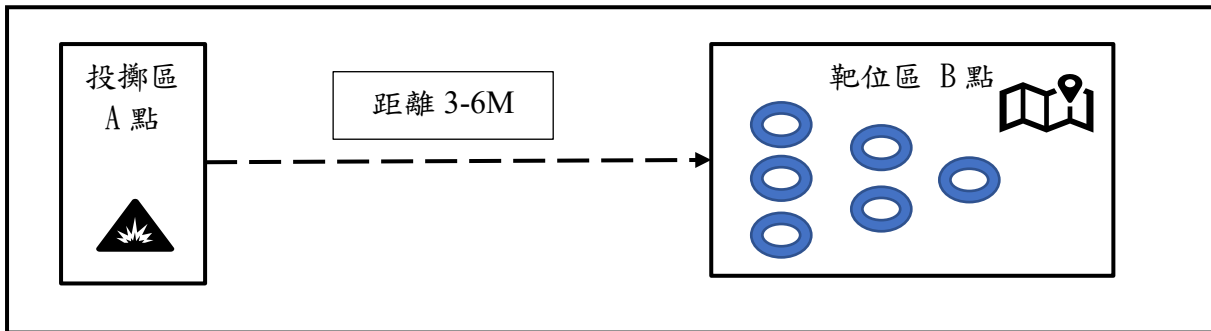
1. 聯軍結盟

(1) 操作說明：可 3 組同時操作，3 組預備。

- A. 每隊均須投擲完成 6 個靶位（5 地面、1 空中），起兵書（自製沙包帶）需在 10 擲內完成目標靶點（六推意象識別區），隊伍需 10 分鐘內完成目標，每少完成一個靶位點，則加秒數 1 分鐘以此類推。

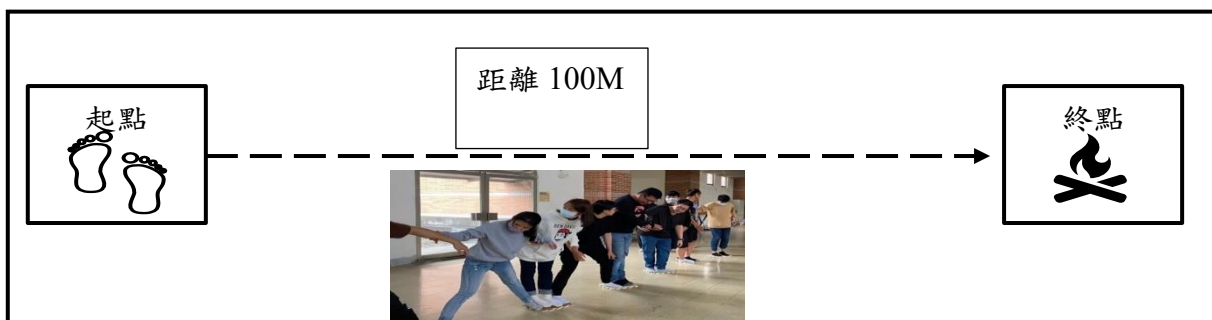
(2) 意象說明

- A. 每隊 10 人須成功連結六堆資源同盟攻城（約 10 袋沙包印有起兵書字樣），並順利將起兵書投擲進 6 個靶位區，其象徵六堆同盟與團結意象。
 - B. 過程中團隊必須經歷資源運用、組織運作、團隊合作及問題解決能力。
- (3) 注意事項
- A. 投擲過程中必須確定前方無障礙物（人）在行投擲。
 - B. 隊伍須確實做好安全防護動作及自我察覺。
- (4) 示意圖



(四) 發兵（執行期）模擬攻城移動關卡

1. 渡城河（低空-硫酸河）。
- (1) 操作說明：可 3 組同時操作，3 組預備。
- A. 每隊 10 人從 A 點起始線出發（自行佈點）最後安全的通過終點線 B 點。
 - B. 踩點板 6-9 塊（每塊約 30*30 公分）必須跟身體任何一部分有所連結，否則會被沒收。
 - C. 身體任何一部分接觸到踏點以外地板，全隊需重來出發（不停錶）。
 - D. 操作過中不得拖行踏點板，作後需一併回收踩點板。
 - E. 移動距離約為 10 公尺，隊伍需 10 分鐘內完成人力運輸目標，每遺漏運輸一個夥伴及踩點板則加秒數 1 分鐘以此類推。
- (2) 意象說明：
- A. 每隊 10 人須成功連結六堆資源（約 6-9 塊印有鄉鎮意象踩點板），並順利將團隊人力從 A 點移動至 B 點，並回收資源（踩點板），其象徵六堆鄉鎮資源整合與團結意象。
 - B. 過程中團隊必須經歷資源運用、溝通、信任、凝聚階段及問題解決能力。
- (3) 注意事項：
- A. 踩點板承載面積及時間有限，操作過程中請避免推擠與可能跌坐之風險。
 - B. 操作過程中不得踩踏隊友身體任何部位，並確實做好安全防護動作及察覺。
- (4) 示意圖：



2. 攀城牆（低空-高牆）

(1) 操作說明：可 2 組同時操作，2 組預備。

- A. 每隊均完成 10 人成功攀越城牆至另一側，城牆高度約為 2.5-3 公尺，隊伍需 10 分鐘內完成運輸目標，每少完成一個人運補成功則加秒數 1 分鐘以此類推。
- B. 團隊 10 人攀越過去後，須在指定位置（立軍旗）合影才計算完成所有關卡挑戰。

(2) 意象說明：

- A. 模擬忠勇戰士攻城牆及戰士攀牆意象（懸掛城牆意象帆布），高牆低空設施具有冒險挑戰體驗項目，也是低空繩索項目最高設施既刺激，過程中團隊必須經歷資源運用、組織運作、團隊合作及問題解決能力。

(3) 注意事項：

- A. 參與人員須充分熱身及伸展避免肌肉拉傷，並拆除身上所有飾品及口袋可能掉落之物品。
- B. 頭頸肩膝部不得踩踏、不得藉用衣物、操作過程中頭均不得低於腰部、雙手互拉時僅能抓手腕。
- C. 隊伍操作區需遠離邊緣至少 1.5 公尺，並須下方人員須確實做好雙手高舉確保動作及風險自我察覺敏感度。

(4) 示意圖



(五) 勝戰夜 休整期 (Adjourning)

1. 慶功宴（頒獎）。

五、賽例規則：

- 1. 比賽期間參賽者及家長情緒失控、辱罵、毆打或惡意衝撞其他選手、其他家長、代表、工作人員,妨礙、延誤 比賽或擾亂會場;經裁判勸導無效超過 2 分鐘未恢復比賽,直接判罰。**#罰則為直接取消比賽資格**
- 2. 呈第 6 項,如爭議行為經大會勸導無效不排除直接聯繫警方,使用公權力處理。

六、注意事項：

- 1. 選手請全程攜帶健保卡，報到時提供大會人員查詢。

2. 請自行確認選手身體狀況,屬猝死危險群請諮詢專業醫生意見,請勿勉強參賽。
3. 主辦單位有權將此活動之錄影,照片,於任何場所展出登載,參加者必須同意肖像用於活動相關之宣傳刊出,其版權由主辦單位所有。
4. 若選手於競賽過程中摔倒,受傷情況較嚴重者,會由醫護人員及工作人員在第一時間協助處理傷口,家長須儘速至醫護站瞭解受傷情況,如遇現場無法處理之狀況皆依照家長意願呼叫救護車後送。
5. 競賽爭議:在規則上有明文規定或同等意義之註明者,以裁判之判決為準。
6. 參賽選手不得代表兩個或更多個單位參賽,違者取消其參賽資格。
7. 報名未達三隊(人)時,競賽組有權逕行取消該組比賽或改列為表演賽,但不列入總錦標計分及不頒發比賽獎金。
8. 比賽進行中如有異議得提出抗議,但須於該項比賽結束後十五分鐘內由教練以書面向裁判長提出,並繳交保證金新台幣 3,000 元,抗議成立,保證金退回,抗議不成立,則保證金沒收,作為大會費用。審判委員會之判定為最終之判定,不得再提出任何異議。
9. 各種比賽進行中,各單位職員、運動員,不得當場直接質詢裁判員。
10. 嚴禁幼童單獨移動或戲水,以免發生意外。
11. 活動前應瞭解自身健康狀況,當過飢、過飽、心臟病、高血壓、傳染病、羊癲癇等,若有醉意或心情欠佳時,均不應參與活動。
12. 自力造筏水中活動時,已感有寒意或將有抽筋現象時,應立即登岸休息。
13. 活動前應先做伸展暖身操,以避免肌肉抽筋。
14. 團體活動伙伴應彼此相照應。入水前先清點人數,登岸亦同。
15. 禁止脫鞋赤腳下水,建議穿著有繫帶的涼鞋或輕便鞋款,以免鞋子在水中脫落。
16. 部分關卡存在潛在風險,參與者須隨時遵守隨隊引導員(紀錄)及關卡引導員指示,若有違背取消單項成績,嚴重則停止及沒收後續關卡參加權力。

#主辦單位不主動處理所有賽事違規項目。

七、申訴程序：

選手代理人請至裁判席提出申訴,並提出佐證。因影片角度問題如主辦自有影

片存檔將以主辦單位之紀錄為依歸。賽事進行中除非極度惡意行為動作,否則主辦單位皆將以競速比賽中之正常行為判定。

八、 積分計算：

取前六名，並依 6.5.4.3.2.1 採計。

九、 獎勵：依據第 57 屆六堆運動會總則獎勵。

十、本競賽規程如有未盡事宜，由大會技術委員會修正補充後公告實施之。

第 57 屆六堆運動會客庄遊戰報名表

組別: 國中組 社會組

鄉區 (學校)				聯絡人	
				電話	
職稱	姓名	性別	出生日期	身分證號	地 址
領隊					
1 隊員					
2 隊員					
3 隊員					
4 隊員					
5 隊員					
6 隊員					
7 隊員					
8 隊員					
9 隊員					
10 隊員					

* 需網路報名成功才完成報名手續