

第 57 屆六堆運動會傳統博奕競賽規程

比賽日期:111 年 3 月 13 日

比賽場地:屏東縣竹田鄉忠義亭前大廣場

一、組別：

1. 社會組

二、參賽資格：

1. 凡在六堆各鄉鎮內居住六個月以上者，均得代表其居住各鄉鎮參加比賽。
2. 凡居住六堆各鄉鎮以外之六堆人士，得代表其所屬六堆同鄉會或原籍鄉鎮參加此競賽。(註冊時非原籍地者，須附戶籍謄本；原籍地者須附戶口名簿)。
3. 凡目前在六堆各鄉鎮機關學校服務之現職人員得代表該鄉鎮參加比賽。(須附在職證明)
4. 客家委員會或各縣市客家專責單位均可以參加(須附在職證明)。

三、註冊人數：

1. 跌三烏 每隊女性 5 人(候補 1 人)，計報名 6 人。
2. 押象棋 每隊 10 人，男女不拘，候補 2 人，計報名 12 人。
3. 押骰子 每隊 6 人，男、女不拘，候補 2 人，計報名 8 人。
4. 蛤蟆蠟拐 每隊 6 人，男、女不拘，候補 2 人，計報名 8 人。

四、競賽辦法：

1. 跌三烏(比賽時間：3 月 13 日上午 9 點)

參賽者將三枚銅錢置於手背，向上拋投(需有向上拋投動作，若動作不符規定，裁判得逕判該次拋投 0 分計算)掉入盤內(掉出盤外之銅錢不計分)，若三枚銅錢都落在陽面(八卦圖)就是三烏，每位參賽者可投擲 3 次，採積分制(三烏 9 分、二烏 5 分、一烏 1 分)合計 3 次向上拋投，依序錄取各隊積分前 3 名(總績分相同時，則同分隊各推出一位隊員進行一次驟死賽，直到前 3 名隊伍產生)。

2. 押象棋(比賽時間：3 月 13 日上午 10 點)

每局比賽由作棋官於棋袋中作一棋子置於棋盒中，再由各隊選手於棋紙上押注籌碼，一選手可於同一局押多個籌碼，但一個籌碼不得同時押多字，亦不得喊籌碼全歸那一個字，押定後離手，開棋盒，押中棋盒中開出的字

者，可得所押注 10 倍之籌碼，未押中者之籌碼由莊家沒入。各鄉鎮參賽隊伍採單循環淘汰賽(二取一晉級)。

3. 押骰子 (比賽時間：3 月 13 日上午 11 點)

比賽 20 局(即搖骰子 20 次)，以終局結算團體籌碼總數定勝負，籌碼數相同者，再賽 10 局定勝負。每局比賽由搖骰子官將三顆骰子置入瓷盤中，蓋上瓷杯，搖晃後，再由各隊選手於押注紙上押注籌碼，可於同一局押多個籌碼，但一個籌碼不得同時押多個點數，亦不得喊籌碼全歸那一個點數，押定後離手，開瓷杯，押中所開三個骰子的點數者，可各得 1 倍的籌碼(同點開出 2 個賠率 2 倍；開出 3 個賠率 3 倍)，未押中之籌碼由莊家沒入。各鄉鎮參賽隊伍採單循環淘汰賽(二取一晉級)。

4. 蛤蟆蠟拐 (比賽時間：3 月 13 日上午 11 點 30 分)

大會設一方桌印有蛤蟆、塘虱、鯉魚、螃蟹四格圖案的押注紙，四面印有上述四圖案的手轉陀螺和一個瓷杯瓷盤。莊家置作轉陀螺官一人，工作人員若干人。比賽 20 局(即轉陀螺 20 次)，以終局結算團體籌碼總數定勝負，籌碼數相同者，再賽 10 局定勝負。每局比賽由轉陀螺官將手轉陀螺置於瓷盤上轉動後蓋上瓷杯，再由各隊選手於押注紙上押注籌碼，一選手可於同一局押多個籌碼，但一個籌碼不得同時押多個圖案，亦不得喊籌碼全歸那一個圖案，押定後離手，開瓷杯，押中蛤蟆、土虱者可得 1 倍之籌碼；押中鯉魚、螃蟹者可得 2 倍之籌碼，未押中之籌碼由莊家沒入。各鄉鎮參賽隊伍採單循環淘汰賽(二取一晉級)。

五、 獎勵：依據第 57 屆六堆運動會總則獎勵。

六、 本競賽規程如有未盡事宜，由大會技術委員會修正補充後公告實施之。

第 57 屆六堆運動會傳統博奕競賽報名表

跌三鳥
 押象棋
 押骰子
 蛤蟆蠟拐

鄉 區 (單位)				聯絡人	
				電 話	
職 稱	姓 名	性 別	出生日期	身 份 證 字 號	地 址
領 隊					
教 練					
管 理					
隊 長					
隊 員					
隊 員					
隊 員					
隊 員					
隊 員					
隊 員					
隊 員					
隊 員					
隊 員					
隊 員					
隊 員					

* 需網路報名成功才算完成報名手續