

第 59 屆六堆運動會民俗體育競賽規程

比賽日期:113 年 3 月 9、10 日

比賽場地:屏東縣麟洛國中操場

一、組別：

- 1.社會組(男女混合)

二、參賽資格：

- 1.凡現籍居住在六堆各鄉（區）內之六堆人士，均得代表其居住各鄉（區）參加比賽。

- 2.凡設籍（曾設籍滿一年以上）六堆各鄉（區）之六堆人士及其子女，均得代表其居住各鄉區參加比賽。

備註：註冊時曾居住六堆各鄉區之六堆人士，須附戶籍謄本-記事欄不得省略；原籍地者須附戶口名簿影本。

- 3.凡目前在六堆各鄉區機關、學校及企業服務之現職人員得代表該鄉區參加比賽（須附在職證明）。

- 4.客家委員會或各縣市客家專責單位均可以參加（須附在職證明）。

- 5.社會組：不限年齡。

三、註冊人數：

- 1.擲草結：每隊男女各 3 人候補 2 人，計報名 8 人，每鄉(區)至多報名 2 隊。

- 2.背穀包競速：每隊男女各 5 人候補 2 人，計報名 12 人，每鄉(區)至多報名 2 隊。

- 3.挫番薯籤的回憶：每隊男女各 5 人候補 2 人，計報名 12 人，每鄉(區)至多報名 2 隊。

- 4.殺蟲樂：每隊男女各 5 人候補 2 人，計報名 12 人，每鄉(區)至多報名 2 隊。

- 5.講諺語、打豆莢：每隊男女各 5 人候補 2 人，計報名 12 人，每鄉(區)至多報名 2 隊。

四、競賽辦法：

1.擲草結

- (1)參加人數：每場競賽 6 人同時上場

- (2)每場 2-4 隊同時競賽。每場比賽時間 3 分鐘。

(3)每個草結須用大會提供的現材來完成，每個草結重量須達 200 公克(得由現場裁判做調整)以上，長度不得大於 60 公分。草結被提起計算數量時，不能有鬆散、脫落現象，如有不符任一條件者，該個草結不予計數。

(4)以每隊選手所綁草結的總和數量分勝負，多者為勝。共取前 3 名頒予獎金。

2.背穀包競速

(1)參加人數：每場每隊競賽人數 10 人。每場 3-4 隊同時競賽。

(2)比賽跑道長 30 公尺。穀包重 20 公斤。

(3)每場比賽隊伍先排定出賽棒次(女先男後)。

(4)比賽說明

(A)比賽槍聲響時，第一棒自起跑點扛起穀包。

(B)迅速自起點出發，再上獨木橋及斜坡的障礙後，直跑到折返點。

(C)繞過折返點交通錐，直線跑回原起點線，並把穀包交接下一棒。

(D)之後，各棒次均依前述方式進行比賽，直至第 10 棒完賽。

(5)全隊完成時間最少者為優勝取前 3 名頒予獎金。

3.挫番薯籤的回憶

(1)參加人數：每場每隊競賽人數 10 人。每場 3-4 隊同時競賽。

(2)比賽跑道長 30 公尺。番薯挑擔重 10 公斤。

(3)每場比賽隊伍先排定出賽棒次。每棒次由男女隊員各 1 名組成。

(4)賽前男女隊員均須先著好布手套。比賽時:

(A)男隊員自起點線挑起番薯擔子後，兩人同時出發。途中須通過曲折隧道，到達折返點。

(B)接著，女隊員拿起在折返點旁放置的番薯加予削皮，並將已削皮的番薯遞交給已先上挫番薯籤架上的男隊員。男隊員接獲番薯後，立即在架上挫番薯籤，約 20 秒之後，兩人動作交換。

(C)直到裁判在 50 秒時吹起哨音，隊員聽到哨音後，由下挫籤架的女隊員挑起番薯擔，繞過折返點，跑回起點線，將擔子交給下一棒。各棒隊員均依上述方式進行比賽。

(5)全隊獲得番薯籤重量最高者為優勝，並取前最優 3 隊頒發獎金。

4.殺蟲樂

(1)參加人數：每場每隊競賽人數 10 人。

(2)比賽跑道長 30 公尺。

(3)每場比賽隊伍先排定出賽棒次。每棒次 1 名組成。

(4)選出一名隊長擔任最後一棒，且全程協助隊員裝水和背噴霧器。

(5)比賽時：

(A)在起跑線後，由隊長協助第一棒隊員把噴霧器裝滿水，並背起噴霧器起跑。

(B)經獨木橋跑至折返點，打開噴霧開關，並將水柱朝向折返點前設置的蟲蟲圖像噴灑。

(C)噴灑到蟲蟲圖像掉落後，關起噴霧器開關，繞蟲架跑回起跑線，將器材交由下一棒。並依前述方式進行比賽。

(D)隊長則須自行裝水和背負器材，他人不得協助。

(6)全隊完成時間最少者為優勝，取前 3 名頒予獎金。

5.講諺語、打豆莢

(1)參加人數：每場每隊競賽人數 10 人。每場 3-4 隊同時競賽。

(2)比賽跑道長 30 公尺。

(3)每場比賽隊伍先排定出賽棒次。每棒次 1 名組成。

(4)比賽時：

(A)第一棒自起跑線跑至折返點前，自折返點設置的紙箱中抽出一張諺語紙條，並大聲且正確的用客語唸出諺語來。

(B)經裁判示意通過後，移步站立於折返線端，並拿起右側置放的打豆莢竹製器材。

(C)擺動長握竿以旋轉前端連結的短竹竿，然後瞄準前方 2.5 公尺地面擺放的汽球，利用短竿旋轉的力量將汽球打破。使用長竿打破汽球的不予計數。

(D)打破一大一小的汽球後，立即跑回起點，經前後棒打手後，由次一棒按前述模式進行比賽，直至第 10 棒完賽。

(5)全隊完成時間最少者為優勝，取前 3 名頒予獎金。

五、報名時間：由各單位依據競賽規程總則規定辦理。

- 六、獎勵：依據第59屆六堆運動會總則獎勵。
- 七、領隊技術會議：依據第59屆六堆運動會總則辦理。
- 八、本競賽規程如有未盡事宜，由大會技術委員會修正補充後公告實施之。
- 九、申訴：依 2024年第59屆六堆運動會總則規定辦理。