

# 第 60 屆六堆運動會傳統博弈競賽規程

比賽日期：114 年 3 月 2 日

比賽場地：六堆紀念公園

## 一、組別：

1. 社會組（男女混合）

## 二、參賽資格：

1. 凡現籍居住在六堆各鄉區內之六堆人士，均得代表其居住各鄉區參加比賽。

2. 凡設籍（曾設籍滿一年以上）六堆各鄉（區）之六堆人士及其子女，均得代表其居住各鄉區參加比賽。

**備註：註冊時曾居住六堆各鄉區之六堆人士，須附戶籍謄本-記事欄不得省略；原籍地者須附戶口名簿影本。**

3. 凡目前在六堆各鄉（區）機關、學校、企業及團體服務超過 6 個月以上之現職人員得代表該鄉（區）參加比賽（須附在職證明）。

4. 客家委員會或各縣市客家專責單位均可以參加（須附在職證明）。

5. 社會組：不限年齡。

## 三、註冊人數：(每人限報名 1 項)

1. 跌三鳥：每隊 5 人，**男女混合報名**，計報名 5 人，每鄉(區)至多報名 2 隊。

2. 砵象棋：每隊 5 人，**男女混合報名**，計報名 5 人，每鄉(區)至多報名 2 隊。

3. 砵連寶：每隊 5 人，**男女混合報名**，計報名 5 人，每鄉(區)至多報名 2 隊。

## 四、競賽辦法：

### 1. 跌三鳥

(1) 比賽採單淘汰制，每場比賽由兩隊競技。各隊出賽次序於檢錄時抽籤決定。

(2) 比賽時，每隊每人執 3 個銅板，並跌（丟擲）銅板 3 次於瓷盤內，銅板跌出瓷盤外者視為失敗 1 次。

(3) 銅板有中文字樣者為白面，另面為烏面。

(4) 跌出的銅板出現 3 個烏面時，則得 5 分；出現 2 個烏面時，則得 3 分出現 1 個烏面時，則得 1 分出現白面的。丟擲失敗時則得 0 分。

(5) 每場比賽，兩隊以累計積分多寡定勝負，高分的隊伍為勝。積分相同時，則逐一派一員作 pk 賽，每次丟擲 1 次直至分出勝負。

(6) 每場獲勝隊伍則晉級再比賽，負隊隊伍就淘汰。

(7)取前 3 名頒予獎金。

## 2. 砵象棋

(1)每隊籌碼 350 元每位隊員所能分配的籌碼由各隊自理。

(2)預賽時每場 8 隊參加以 4 局決勝負，最後籌碼較多者為勝，每場取 3 名進入決賽。

(3)各隊於棋紙上押注籌碼，一個籌碼不得同時押多字，亦不得喊籌碼全歸哪一字，只能以各自所持的籌碼下注。

(4)選手如押中莊家所出的象棋字面時則為贏，賠率為 10 倍。

(5)決賽時各隊籌碼仍以預賽結束時所持的籌碼為決賽之籌碼。

(6)各隊所持籌碼不得讓予他隊，如有違規者給者與收者均取消名次。

(7)決賽時以 3 局定勝負，最終以籌碼多者為勝，取前 3 名頒予獎金。

## 3. 砵連寶

(1)每隊籌碼 350 元(以現場裁判為主)每位隊員所能分配的籌碼由各隊自理。

(2)預賽時每場 4 隊參加以 5 局決勝負，最後籌碼較多者為勝進入決賽。

(3)搏奕工具運作:「連寶」是正方純銅套筒，內有不鏽鋼柱子。柱子上端有個正方形的孔，可以放入骰子。骰子的每一面的一半有兩個紅底白色的「X」，另一半則為白色平面。骰子置入套筒中搖甩後，再將銅套筒塞入，把骰子套入不鏽鋼柱頂端的方形孔之中。開盤時，套筒四邊對齊四方形賭桌，拉開套筒後，白色面對桌子的哪一區則為押中。

(4)桌面共有四區，分別為歸身、出門、青龍及白虎。各隊於區域上押注籌碼，一個籌碼不得同時押多個區，亦不得喊籌碼全歸哪一區，只能以各自所持的籌碼下注。

(5)押中者賠率為 2 倍，而押對門者則歸還，其餘歸莊家。例如開出白虎，則白虎區賠 2 倍，而青龍區的押注則歸還，其餘歸莊家。

(6)晉級賽時各隊籌碼歸零。重新分發與初賽時相同的籌碼數為比賽之籌碼。

(7)各隊所持籌碼不得讓予他隊，如有違規者給者與收者均取消名次。

(8)決賽時以 5 局定勝負，最終以籌碼多者為勝，取前 3 名頒予獎金。

(9)附註:連寶博弈的押注方式有五種之多，其賠法亦有不同。為顧及本活動只使用圓形籌碼，也為讓活動順利、單純進行，所以只採一種押注和賠率方式。

五、報名時間：由各單位依據競賽規程總則規定辦理。

六、獎勵：依據第60屆六堆運動會總則獎勵。

七、領隊技術會議：依據第60屆六堆運動會總則辦理。

八、本競賽規程如有未盡事宜，由大會技術委員會修正補充後公告實施之。

九、申訴：依據第60屆六堆運動會總則規定辦理。

十、預定賽程

### 2025 年第 60 屆六堆運動會傳統博奕預定賽程

日期	比賽種類	比賽項目	備註
3/2(日) 上午	傳統博奕	跌三烏 砵象棋	
3/2(日) 下午	傳統博奕	蛤蟆蠟拐	